



# RESOLUTION

DES

## QUATRE PRINCIPAUX PROBLEMES D'ARCHITECTURE.

*TROISIÈME PROBLEME RESOLV.  
Trouver Géométriquement les véritables joints de teste de toutes sortes d'Arcs rampans.*

### PREMIER DISCOURS.



PRE'S avoir enseigné cy-dessus la manière de décrire les Arcs rampans, il est bien juste d'avertir les Ouvriers que leur pratique ordinaire d'en tracer les joints de teste est inutile, ou fautive. Voicy ce qu'ils font.

Ils divisent premièrement l'Arc comme DAF ( dans la 6. Fig. VI. de la VII. Planche. Figure de la 7. Planche, ) en autant de portions qu'ils veulent faire de Voussoirs, comme AB & AC; & voulant tirer le joint de teste, par exemple du point A, ils mettent le Compas sur le point B, & de quelque ouverture que ce puisse estre, pourveu qu'elle soit plus grande que la ligne AB, ils font de part & d'autre deux Arcs de cercle comme NM & PQ; puis rapportant le Compas au point C, ils en font deux autres comme RH & TV, qui coupent les premiers en G & O, E e